

Taiga Kayama

LA BIBLIOTECA DEGLI INCUBI



LA
BIBLIOTECA
DEGLI
INCUBI

È vietato qualsiasi utilizzo dell'opera non espressamente autorizzato, inclusi l'estrazione di testo e dati (text and data mining) e l'uso per finalità di alimentazione di sistemi di intelligenza artificiale.

L'uso non autorizzato costituisce violazione dei diritti dell'autore e dell'editore e comporta responsabilità ai sensi della Legge n. 633/1941 e successive modifiche.

Impaginazione e redazione: Claudia Puglisi e Alice Gelmini

www.battelloavapore.it



Pubblicato per PIEMME da Mondadori Libri S.p.A.

Titolo originale: *NIGHTMARE LIBRARY AKUMU NO TOSHOKAN E YOUKOSO*

© 2023 Taiga Kayama / Poplar Publishing Co., Ltd per il testo e le illustrazioni

Tutti i diritti riservati

Pubblicato per la prima volta in Giappone nel 2023 da Poplar Publishing Co., Ltd.

La traduzione italiana è stata concordata con Poplar Publishing Co., Ltd tramite il Bureau des Copyrights Français, Tokyo.

© 2026 - Mondadori Libri S.p.A., Milano

I Edizione settembre 2026

ISBN 978-88-566-9845-9

Stampato presso  Grafica Veneta S.p.A.

Via Malcanton, 2 – Trebaseleghe (PD)

Printed in Italy



Taiga Kayama

La Biblioteca degli Incubi

Traduzione di Asuka Ozumi

Illustrazioni dell'autore



PIEMME

BENVENUTI NELLA
**BIBLIOTECA
DEGLI
INCUBI**

GUIDA

Hai mai pensato di voler conoscere
i sogni brutti fatti dalle altre persone?

La Biblioteca degli Incubi è un luogo misterioso
che custodisce gli incubi più spaventosi di bambine e bambini
di tutto il mondo sotto forma di libri.

• **Come arrivare**

Si accede solo su **invito**.

L'invito consiste nel **simbolo
dell'incubo**, che
si materializza
sulle pareti delle
camerette



• **Orario d'apertura**

Da notte fonda all'alba

• **Luogo**

Nelle tenebre segrete

• **Numero di prestiti**

Massimo cinque volumi
(un volume a notte)



STAFF

Ecco a voi l'eccezionale staff della Biblioteca degli Incubi



CONCIERGE

Guida della biblioteca, saprà consigliarti i libri più adatti a te.



TURALINA

Donna-ragno addetta allo sportello, conosce il regolamento a menadito!



LOTTEN

Quando sarà ora di andare, questo gatto ti accompagnerà fino a casa.



GHOSTWRITER

Scrittori che trasformano gli incubi dei bambini in libri.



CARROT

Tuttofare, non si stacca mai dal peluche di nome Tomato.



PIIMA

Tuttofare, è il fratellino di Carrot. Mangia sempre.

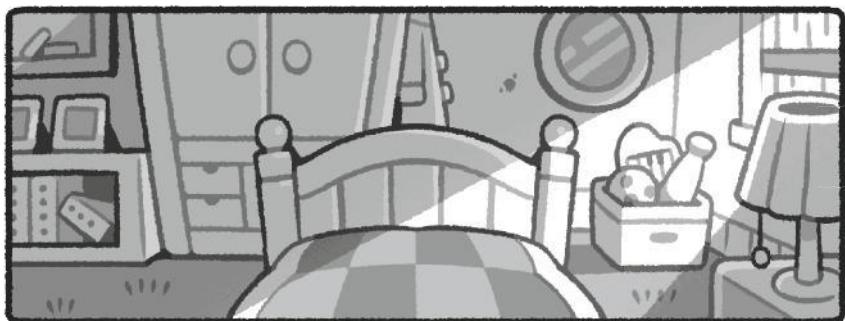


LISTA LIBRI

Prima notte	<i>Un tea party sospetto</i>	p. 15
Seconda notte	<i>La casa di lana</i>	p. 49
Terza notte	<i>Il messaggio quieto</i>	p. 83
Quarta notte	<i>Lezione di piano... da paura</i>	p. 115
Ultima notte	<i>Il mostro nel libro</i>	p. 155



Prima notte



Il protagonista di questa storia sei tu, proprio tu che stai leggendo.

Prova a immaginare: sei nel tuo letto, nella tua cameretta, e non riesci a prendere sonno. Fuori piove, tutti gli altri stanno riposando, ma tu hai ancora gli occhi spalancati.

Prima di addormentarti ti capita spesso di pensare a cose che fanno paura, vero?

Noti una macchia sul muro...
Più la fissi e più ti sembra... un teschio!

Chiudi gli occhi per non guardare, e finalmente ti addormenti.



Inizi a fare un sogno bizzarro, un inquietante scheletro ti parla.

– Che fortuna! Hai trovato il **simbolo dell'incubo**.
Domani notte ti invitiamo in un mondo di terrore...



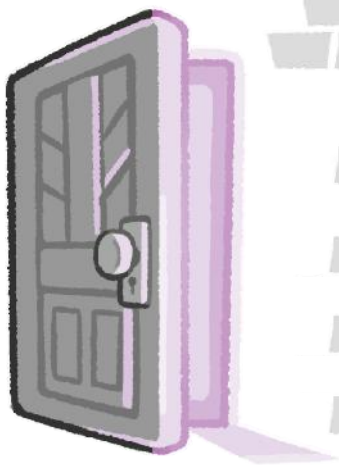
La sera dopo, ripensi al sogno della notte prima, non riesci a dormire...

Clac.

La porta si apre di colpo.
Una sinistra luce viola filtra
attraverso lo spiraglio.

È un vero mistero: scendi
dal letto, ti avvicini alla porta e
sbirci dentro.

Non c'è il corridoio di casa tua, ma una grande
stanza mai vista prima, piena di librerie.



Entri facendo attenzione. Dove ti trovi? Che fine
ha fatto il corridoio?

Procedi lentamente, gli scaffali non finiscono mai.

Poi, piano piano, inizi a distinguere qualcosa nell'oscurità, un'ombra dalla forma umana.

Sta osservando dei libri, poi si volta di scatto: forse ha sentito la tua presenza.

È lo scheletro che hai sognato la scorsa notte!



– Ohibò, non pensavo che venissi davvero... Non hai idea di quello che ti aspetta! Ih, ih, ih! – dice lo scheletro con voce bassa e mostruosa, prima di avvicinarsi. E poi...

