

Geronimo Stilton



TI PROPONE...

IL GENTIL MEMORY



**MOSTRI DI GENTILEZZA è un'iniziativa destinata a ragazzi,
insegnanti e famiglie con un unico grande obiettivo:**

RENDERE IL MONDO MIGLIORE, UN GESTO ALLA VOLTA!

www.mostridigentilezza.it

IL GENTIL MEMORY

A CHI È RIVOLTO:

a tutti (6-11 anni) con opportuni adattamenti.

IMPEGNO:

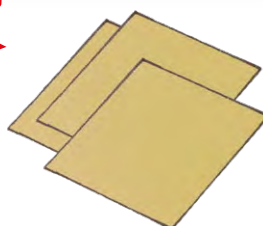


QUAL È L'OBIETTIVO:

attraverso il famosissimo gioco del memory, creare delle associazioni e dei confronti significativi tra comportamenti gentili e non. A nessuna persona mostruosamente gentile potrà capitare di confondersi!

QUALE MATERIALE SERVE

- fotocopie di uno dei due ALLEGATI
- colla ● forbici ● colori ● cartoncino



RICORDA: sul sito www.mostridigentilezza.it trovi numerose proposte di attività da svolgere a scuola e tanti materiali stampabili. Per aderire al progetto: **REALIZZA** con la tua classe l'attività (o le attività) che hai scelto; **CONDIVIDI** i risultati con amici e colleghi, anche online. **#MostridiGentilezza #GeronimoStilton**

IL GENTIL MEMORY

COME SI SVOLGE

Il gioco è quello noto del memory che può essere proposto in due varianti:

CON I PIÙ PICCOLI (6-8 ANNI): MEMORY PER IMMAGINI (ALLEGATO 1)

CON I PIÙ GRANDI (8-11 ANNI): MEMORY PER FRASI (ALLEGATO 2)

In entrambi i casi, potete inventare insieme alla classe altre immagini e frasi, oltre a quelle suggerite negli allegati.

Il gioco si presta ad essere svolto suddividendo la classe in gruppetti di 4-5 alunni al massimo: ogni gruppo avrà a disposizione una copia delle tessere fornite in allegato, oppure potrà realizzare il suo originale memory.

Si possono anche organizzare piccole “gare gentili”, facendo attenzione a gratificare i risultati di tutti (potete utilizzare, come semplice premio, la medaglia che trovate nell’attività IL TESORO PIÙ PREZIOSO).

ALLEGATO 1

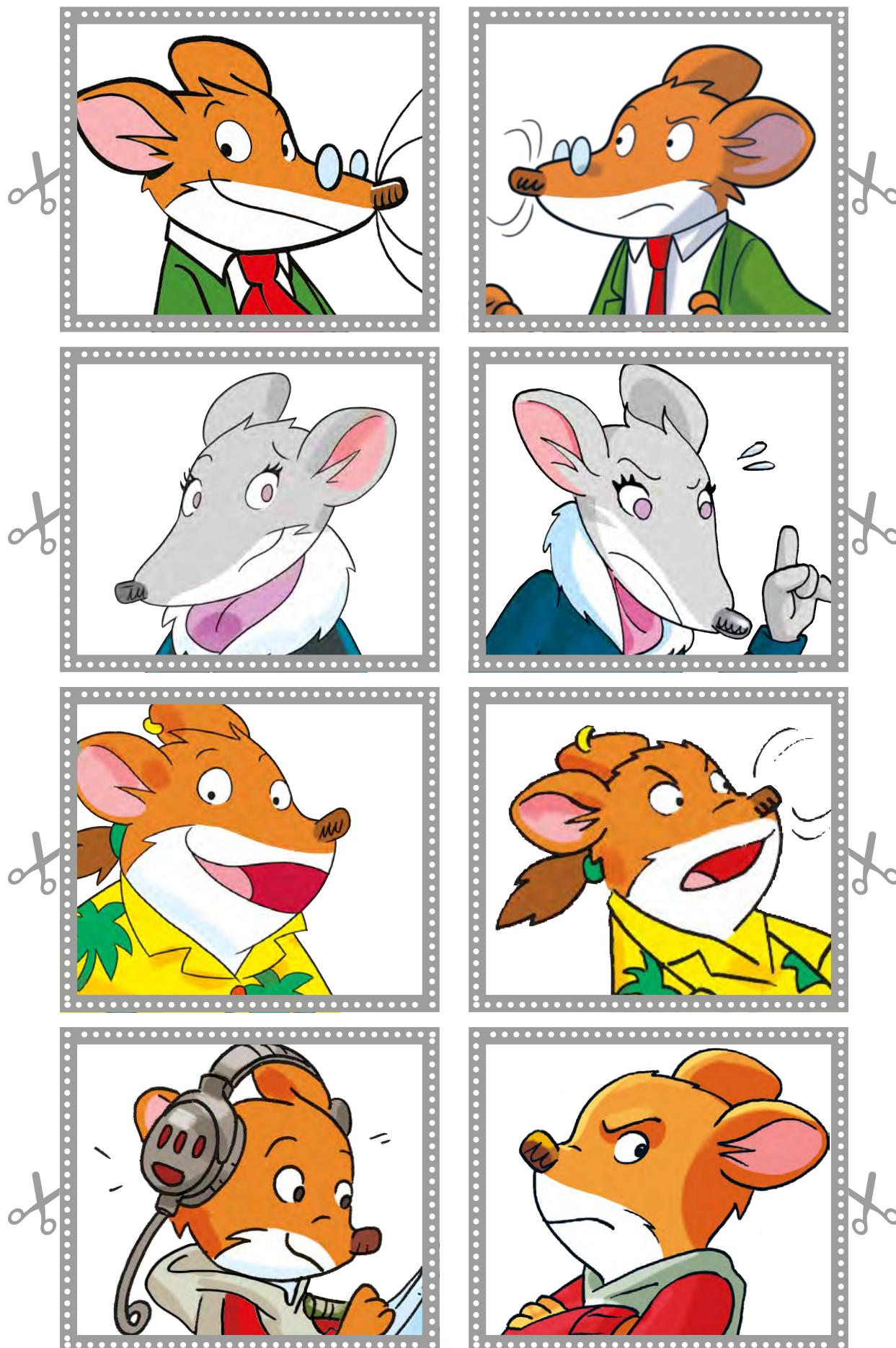
MEMORY PER IMMAGINI

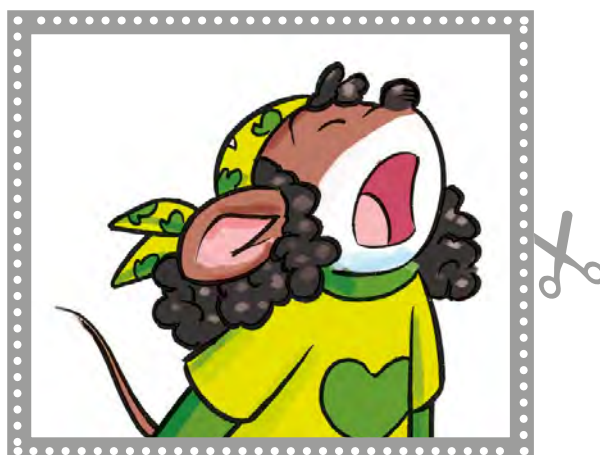
- Stampare il modello su foglio A4 (tante copie quanti sono i gruppetti che giocano).
- Incollare tutte le copie su cartoncino e unire al retro, quindi ritagliare le tessere.
- Il numero delle tessere può essere aumentato utilizzando quelle vuote che trovate in ALLEGATO, completandole e colorandole a piacere.

ALLEGATO 2

MEMORY PER FRASI

- Stampare il modello su foglio A4 (tante copie quanti sono i gruppetti che giocano).
- Incollare tutte le copie su cartoncino e unire al retro, quindi ritagliare le tessere.
- Il numero delle tessere può essere aumentato utilizzando quelle vuote che trovate in ALLEGATO, completandole e colorandole a piacere.

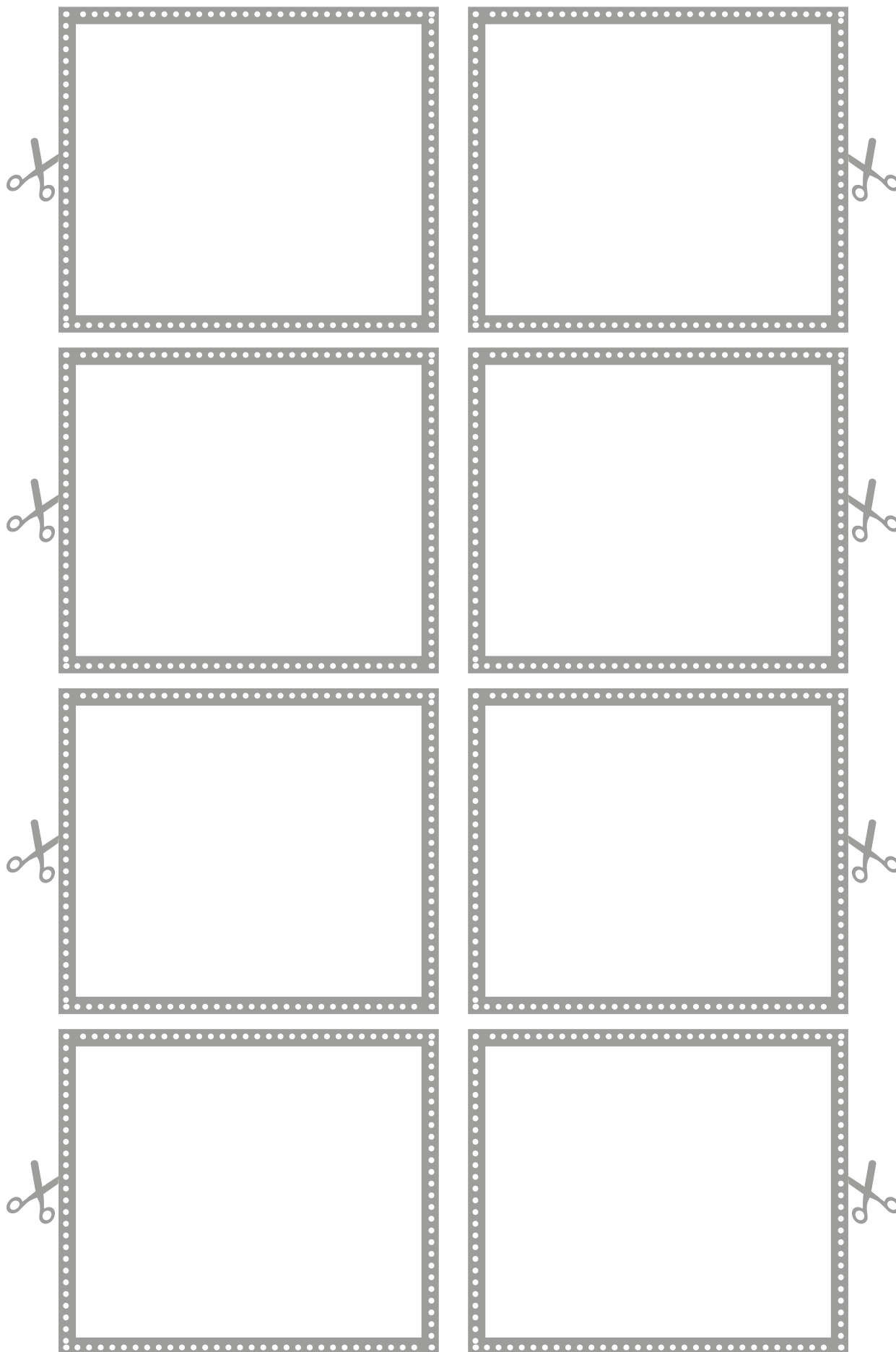




ALLEGATO 1:
MEMORY PER IMMAGINI
(tessere vuote)

IL GENTIL MEMORY

© 2018 Mondadori Libri S.p.A.
© 2018 Atlantyca S.p.A. All Rights Reserved







Dammi
La matita!



Per favore,
mi presti
la matita?



Smettila
di spingere!



Per favore,
puoi smetterla
di spingere?



Mamma,
acqua!!!



Mamma,
mi dai un bicchiere
d'acqua
per favore?



Ehi,
guarda
dove metti
i piedi!



Per piacere,
puoi fare
attenzione a
dove cammini?



Spostati!



Potresti
spostarti un po'
per favore?
Grazie!





Voglio
un gelato!



Vorrei
un gelato.
Posso?



Ehi, fa' la fila
come gli altri,
furbino!



Scusi, potrebbe
mettersi in fila
come gli altri?



Papà, devi
aggiustarmi
la bici!



Papà,
mi potresti
riparare la bici
per piacere?



Sei
il solito
ritardatario!



Potresti
cercare di essere
più puntuale,
per piacere?



Passami
il pane!



Puoi passarmi
il pane per
piacere?



